

3D-Tool V10 Schnellreferenz : 3D-Modus

Das Ribbon-Menü im 3D-Modus

File | 3D-Modus | 2D-Modus | Optionen | Hilfe

3D-Modus: 3D-Modus, 2D-Modus, Konverter

Zoom: Vergrößern, Verkleinern, Ansicht einpassen, Vorheriger Zoom

Anzeige: Darstellung des Modells und Einstellungen der Anzeige.

Orientierung: Die Ausrichtung des Modells in der Ansicht ändern.

Werkzeuge: Querschnitt, Messen Markieren, Explodieren, Einfärben, Animation, Werkzeuganalyse, Informationen, Weitere Werkzeuge

Präsentation: Vollbild, Definierte Ansichten Show, Animation abspielen

Modellbaum: Menü ausblenden, Auswahl hervorheben, Auswahl löschen, Modell aktivieren, Weitere

Modus von 3D-Tool: 3D, 2D und Konverter.

Das Modell in der Ansicht vergrößern und verkleinern.

Darstellung des Modells und Einstellungen der Anzeige.

Die Ausrichtung des Modells in der Ansicht ändern.

Baugruppen und Teile analysieren und bearbeiten. Bemaßungen und Anmerkungen einfügen. Explodierte Ansichten und Animationen erzeugen.

Animationen abspielen und im Vollbildmodus präsentieren.

Befehle und Funktionen für die Modelle, Baugruppen und Teile im Modellbaum.

Die Schnellzugriffleiste

- Neue Szene
- Datei öffnen
- Speichern
- EXE/DDD veröffentlichen
- 3D-PDF veröffentlichen
- Drucken
- Bild erzeugen
- Schnappschuss in Zwischenablage

Mausaktionen

Drehen	Verschieben	Zoom
Kontextmenü	Auswahl Teile in der Ansicht Bezüge in Werkzeugen	Multi-Auswahl Auswahl mehrerer Teile in der Ansicht

3D-Maus

3Dconnexion 3D-Mäuse
Tastenfunktion:
Ansicht einpassen

Der Modellbaum

Baugruppen und Teile aus- und einblenden und für weitere Aktionen auswählen.

- Modell aktiv / inaktiv
- Baugruppe erweitern / zuklappen
- Baugruppe sichtbar / ausgeblendet
- Teil sichtbar / ausgeblendet

Definierte Ansichten

Die Lage und Orientierung des Modells zusammen mit allen Anzeigeeinstellungen speichern.

- << Vorherige Definierte Ansicht
- ALL Hauptansicht (Alles einblenden)
- >> Nächste Definierte Ansicht
- Definierte Ansicht speichern
- Definierte Ansicht löschen
- Vorherige Ansicht

Ausgewählte Teile ändern

Die im Modellbaum ausgewählten Teile und Baugruppen ein-/ausblenden und ihre Darstellung ändern.

- Auswahl einblenden
- Auswahl ausblenden
- Nur Auswahl anzeigen
- Alles anzeigen
- Alles ausblenden
- Rückgängig Ein/Ausblenden
- Auswahl schattiert anzeigen
- Auswahl schattiert mit Kanten anzeigen
- Auswahl als Drahtgitter anzeigen
- Auswahl transparent anzeigen
- Auswahl massiv anzeigen
- Farbe der Auswahl ändern

Beleuchtung / Hintergrund

Die Beleuchtungsrichtung ändern zum Verbessern von Kontrasten.

Die Farbe des Hintergrunds zwischen *Weiß* und *Normal* umschalten.

Infoliste

- Doppelte Breite der Infoliste
- Infoliste aus- und einblenden
- Breite ändern

Querschnitt

In kleinen Schritten verschieben
 In großen Schritten verschieben
 Position eingeben
 In kleinen Schritten verschieben
 In großen Schritten verschieben
 Drehwinkel eingeben
 Angezeigte Seite
 Schnittflächen füllen
 Ungeschnittene Teile schneiden*
 Schnittlinie anzeigen
 Schnittlinie als DXF exportieren
 Schnittlinie anzeigen
 Nur Schnitt anzeigen
 Schnittfläche drehen
 Schnittposition verschieben
 Position/Ausrichtung am Modell wählen
 Schnittebene wählen

XZ-Ebene
 0.000
 Winkel X: 0.000
 Winkel Y: 0.000
 Seite 1
 Seite 2
 Querschnitt
 Schnitt füllen
 Schnittlinie
 Export DXF
 Alle
 Fertig

* Um ein Teil ungeschnitten anzuzeigen, mit der rechten Maustaste auf das Teil klicken und **Querschnitt an/aus** wählen.

Messen / Markieren

Bemaßungen, Anmerkungen und Bilder einfügen.

Messen und Markieren

Abstand/Winkel messen

Auswahlfilter

Ebene Kante Eckpkt Kreis

Punkt Kreis

<< Auswahl Anmerkung >>

Löschen Alle löschen

Attribute

Dezimalst. 0.123

Texthöhe 14

Fertig

- Abstand/Winkel
- Abstand
- Abstand in X-Richtung
- Abstand in Y-Richtung
- Abstand in Z-Richtung
- Abst./Winkel zur XY-Ebene
- Abst./Winkel zur XZ-Ebene
- Abst./Winkel zur YZ-Ebene
- Kantenlänge
- Box
- Wandstärke
- Freiraum

Radius

Durchmesser

Eckpunkt

Punkt auf Fläche

Notizen erzeugen

Hintergrundbild/-text



Einfärben

Modelle, Teile und Flächen einfärben.

Einfärben

Transparenz / Glanz

Transp. Glanz

Tol. Tol.

Auswahl Rücksetzen

Farbe ändern

Automatische Farbe

Modelle

Teile Flächen

Ein Modell Alle Modelle

Fertig

Manuell einfärben

Auswahlmodi

- Dreieck
- Ebene
- Fläche
- Shell
- Per Auswahlrechteck
- Nach Farbe

Auswahl

Eine Auswahl starten. Nun auf das Modell klicken.

Farbe ändern

Die Auswahl einfärben.

Automatisch einfärben

- Modelle** Alle Modelle automatisch einfärben.
- Teile** Alle Teile automatisch einfärben.
- Flächen** Alle Flächen automatisch einfärben.



Tipp

Drücken Sie beim manuellen Einfärben die Umschalttaste und klicken Sie auf das Modell, um Ebenen, Flächen oder Shells auszuwählen.

Explodieren

Eine explodierte Ansicht des Modells erstellen.

Baugruppen explodieren

Auswahlmodus

Maus Modellbaum

Auto-Explosion

Bewegungsrichtung

x y z

0.00 0.00 0.00

Verschieben

Schließen

Manuell explodieren

- Teile verschieben
- Teile drehen
- Position von anderem Teil kopieren
- Position zurücksetzen
- Teile nicht verschieben und drehen

Das letzte Verschieben/Drehen rückgängig machen.

Automatisch explodieren

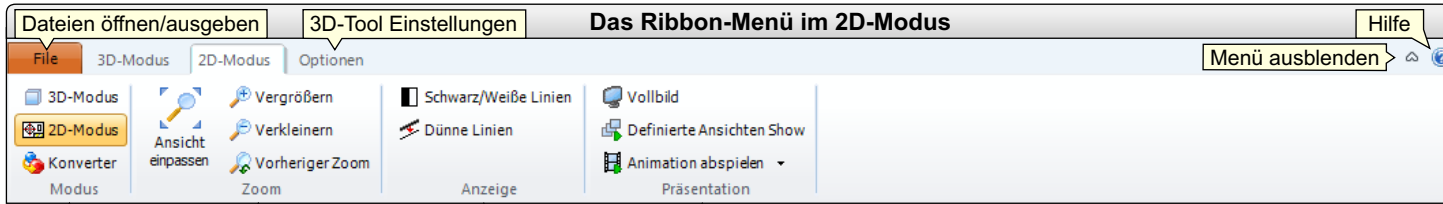
- Auto-Explosion** Alle Baugruppen des Modells automatisch explodieren. Dabei werden bereits vorhandene explodierte Teile zurückgesetzt.



Tipp

Speichern Sie Ihre explodierten Ansichten als Definierte Ansichten. So lassen sich die explodierten Ansichten jederzeit wieder aufrufen.

3D-Tool V10 Schnellreferenz : 2D-Modus



Modus von 3D-Tool: 3D, 2D und Konverter.

Die Zeichnung in der Ansicht vergrößern und verkleinern.

Die Darstellung der Linien ändern.

Animationen abspielen und im Vollbildmodus präsentieren.

2D-Funktionen und Werkzeuge

- Nur Ansicht**
- Layer aus-/einblenden
 - Alle Layer einblenden
 - Alle Layer ausblenden

- Messen**
- Abstand
 - Winkel
 - Radius
 - Durchmesser
 - X-Abstand
 - Y-Abstand
 - Linienlänge
 - Winkel durch 4 Punkte

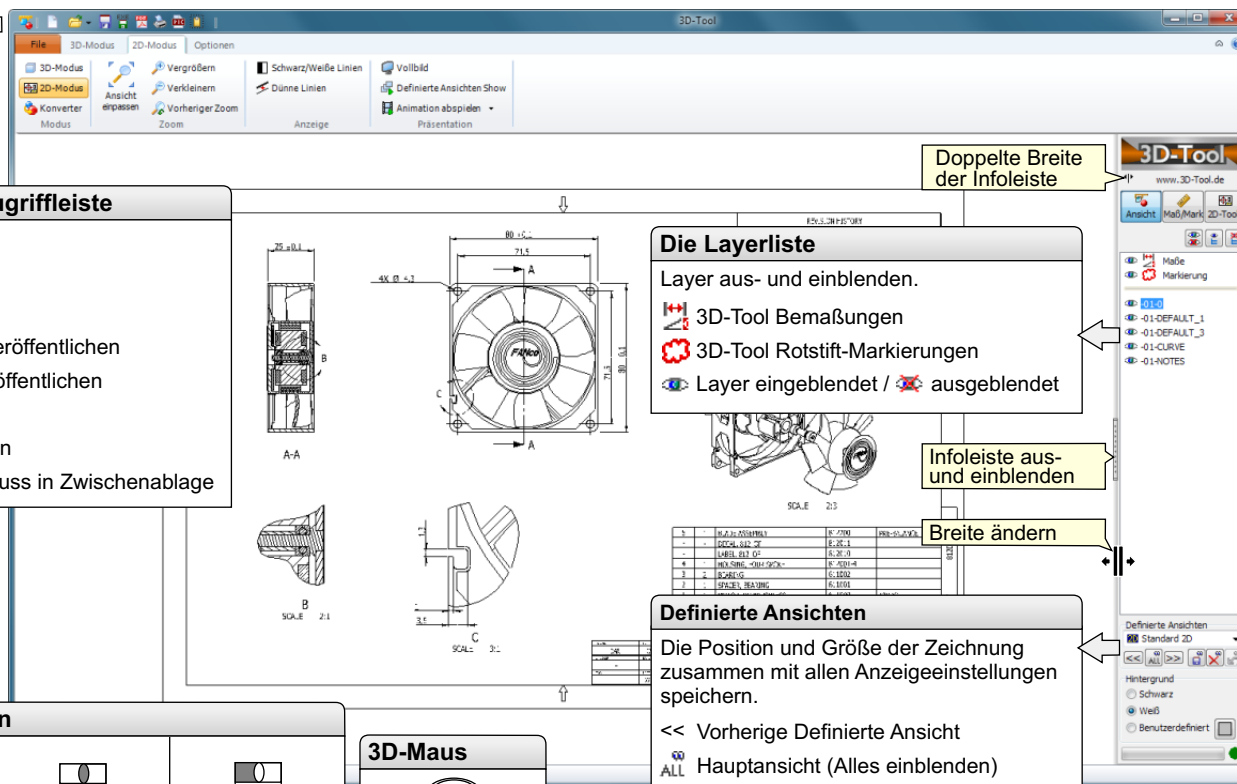
- Markieren**
- Pfeil
 - Skizze
 - Kreis
 - Rechteck
 - Oval
 - Wolke
 - Text
 - Bild einfügen

- 2D-Werkzeuge**
- Die ausgewählten Elemente löschen
 - Die ausgewählten Elemente einfärben
 - Die ausgewählten Elemente verschieben
 - Die ausgewählten Elemente skalieren
 - Text-Elemente ändern

Hintergrund

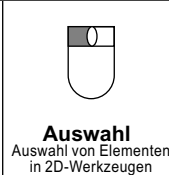
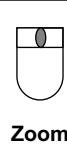
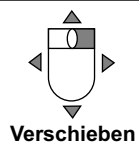
Den Hintergrund der 2D-Zeichnung ändern. Schwarz, Weiß oder Benutzerdefiniert.

Zur Auswahl einer benutzerdefinierten Farbe auf die Schaltfläche klicken.



- Die Schnellzugriffleiste**
- Neue Szene
 - Datei öffnen
 - Speichern
 - EXE/DDD veröffentlichen
 - 3D-PDF veröffentlichen
 - Drucken
 - Bild erzeugen
 - Schnappschuss in Zwischenablage

Mausaktionen



3D-Maus



3Dconnexion 3D-Mäuse
Tastenfunktion:
Ansicht einpassen

Die Layerliste

- Layer aus- und einblenden.
- 3D-Tool Bemaßungen
- 3D-Tool Rotstift-Markierungen
- Layer eingelebnet / ausgeblendet

Infoleiste aus- und einblenden

Breite ändern

Definierte Ansichten

Die Position und Größe der Zeichnung zusammen mit allen Anzeigeeinstellungen speichern.

- << Vorherige Definierte Ansicht
- ALL Hauptansicht (Alles einblenden)
- >> Nächste Definierte Ansicht
- Definierte Ansicht speichern
- Definierte Ansicht löschen
- Vorherige Ansicht

3D-Tool V10 Schnellreferenz : 3D-NativeCAD Converter

Unterstützte 3D-Konvertierungen

CATIA V4/V5, Pro/Engineer, Inventor, SolidWorks
Unigraphics, Parasolid, STEP, IGES, VDA, SAT



CATIA V4/V5, STEP, IGES, VDA, SAT, SAB, STL

Modellbaumfunktionen

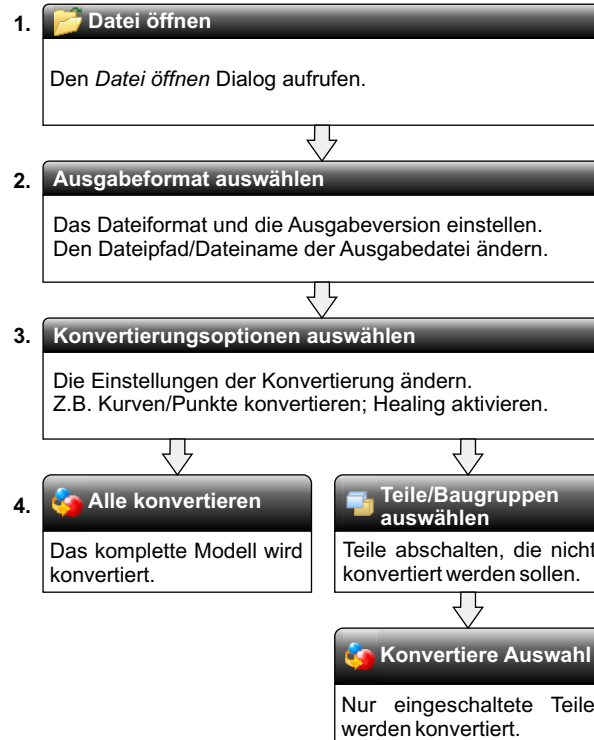
Funktionen, die alle Baugruppen und Teile im Modellbaum betreffen.

- Alle Baugruppen erweitern
- Alle Baugruppen zuklappen
- Alle Teile einschalten
- Alle Teile ausschalten

Der Modellbaum

Zum Aus- und Einschalten von Baugruppen und Teilen auf deren Symbole klicken:

- Baugruppe eingeschaltet
- Baugruppe ausgeschaltet
- Teil eingeschaltet
- Teil ausgeschaltet



3D-NativeCAD Converter

Sprache Optionen Hilfe

Konvertiere CAD Teil oder Baugruppe in eine CATIA V5R21 Datei.

Zu konvertierende Datei:
 D:\3D-Tool\oem-825-8888_K0002.stp

Ausgabedatei:
 D:\3D-Tool\oem-825-8888_K0002.CATProduct

Format: CATIA V5
Version: V5R21

Optionen

Konvertierungsoptionen

- Konvertiere Kurven
- Konvertiere Punkte
- Konvertiere ausgeblendete
- Healing
- Erstelle Log-Datei
- 2-Schritt Konvertierung

Auswahl

Auswahl der zu konvertierenden Teile

- Assembly
- oem-825-8888_K0002
 - 421_3074_03
 - 418_3008_03
 - 422_4016_01
 - 418_3009_06
 - 8888_50030
 - 401_4231_08
 - 419_3067_03
 - 304_4028_05
 - 104_4122_03
 - 1516_45399
 - 8888_50029
 - 411_4072_07
 - 421_3060_10
 - 421_3063_15
 - 420_2094_07
 - 422_4017_02
 - 419_4198_09
 - 414_4080_02
 - 401_4330_03
 - 414_4080_02
 - 406_4108_06

Buttons and Callouts:

- Datei öffnen**: Button to open the file dialog.
- Ausgabeformat**: Dropdown menu for output format.
- Ausgabeversion für CATIA V5, SAT, SAB**: Dropdown menu for output version.
- Konvertierungsoptionen**: Checkboxes for conversion options.
- Alle konvertieren**: Button to convert the entire model.
- Teile und Baugruppen auswählen**: Button to select parts and assemblies for conversion.
- Auswahl abschließen**: Button to close the selection dialog.
- Eingeschaltete Teile und Baugruppen konvertieren**: Button to convert only selected parts.
- Schließen**: Close button for the main window.