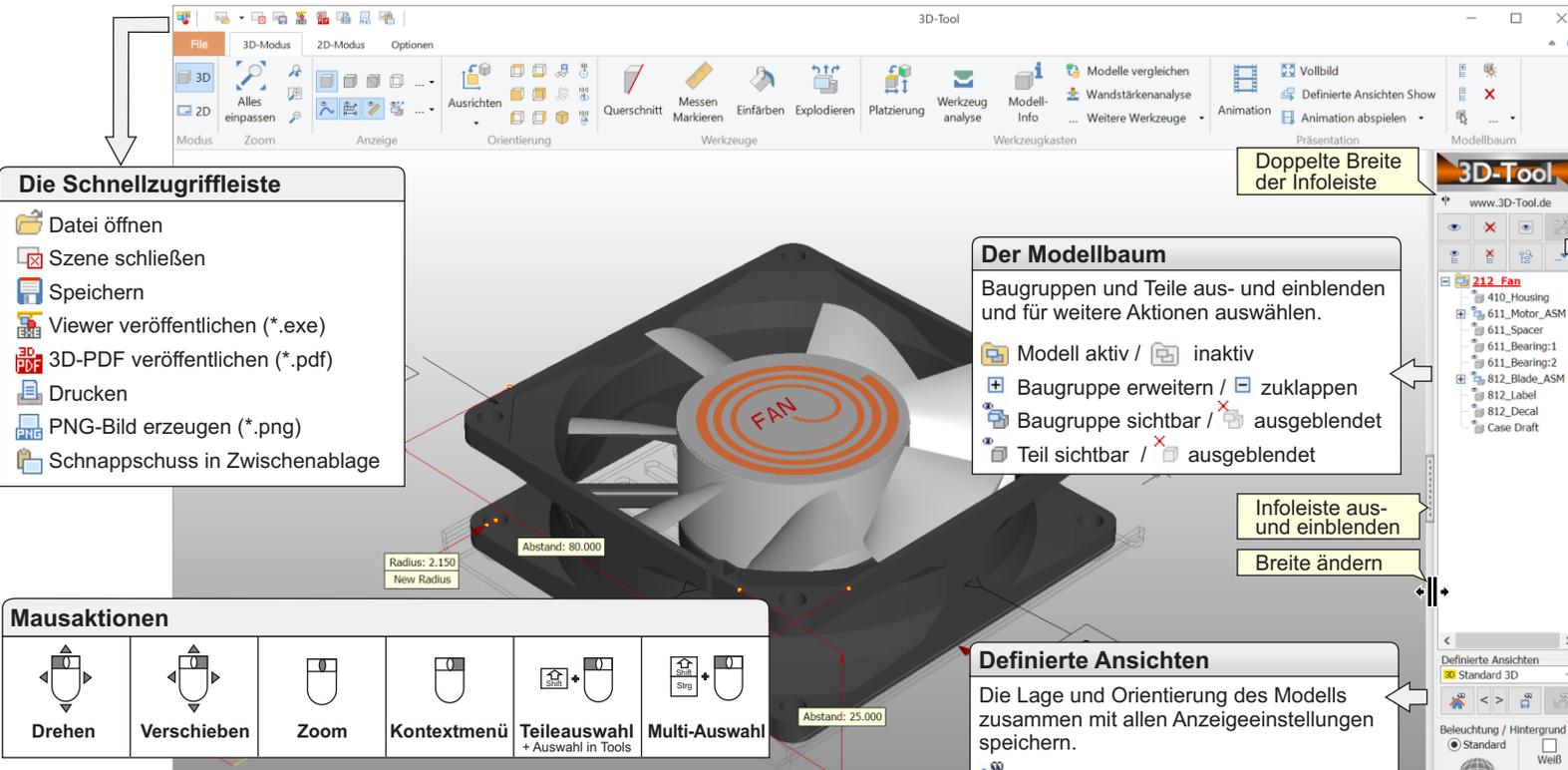


# 3D-Tool V13 Schnellreferenz : 3D-Modus



- Zwischen 3D und 2D umschalten
- Das Modell in der Anzeige vergrößern und verkleinern
- Darstellungsart und Anzeige verändern
- Die Ausrichtung des Modells in der Ansicht ändern
- Werkzeuge für Querschnitt, Messen/Markieren, Einfärben, Explodieren
- Werkzeugkasten für Platzierung, Analyse, Vergleich und Reparatur
- Animationen erzeugen, abspielen und im Vollbildmodus präsentieren
- Befehle und Funktionen für die Modelle, Baugruppen und Teile im Modellbaum



- ### Die Schnellzugriffleiste
- 📁 Datei öffnen
  - 🗑️ Szene schließen
  - 💾 Speichern
  - 🌐 Viewer veröffentlichen (\*.exe)
  - 📄 3D-PDF veröffentlichen (\*.pdf)
  - 🖨️ Drucken
  - 🖼️ PNG-Bild erzeugen (\*.png)
  - 📁 Schnappschuss in Zwischenablage

- ### Mausaktionen
- Drehen
  - Verschieben
  - Zoom
  - Kontextmenü
  - Teileauswahl + Auswahl in Tools
  - Multi-Auswahl

- ### Touchbedienung
- Drehen
  - Verschieben
  - Zoom
  - Kontextmenü
  - Teil wählen
- ### 3D-Maus
- Tastenfunktion: Ansicht einpassen

- ### Der Modellbaum
- Baugruppen und Teile aus- und einblenden und für weitere Aktionen auswählen.
- 📁 Modell aktiv / 🗑️ inaktiv
  - ➕ Baugruppe erweitern / 🗑️ zuklappen
  - 👁️ Baugruppe sichtbar / 🗑️ ausgeblendet
  - 📁 Teil sichtbar / 🗑️ ausgeblendet

- ### Ausgewählte Teile ändern
- Die im Modellbaum ausgewählten Teile und Baugruppen ein-/ausblenden und ihre Darstellung ändern.
- 👁️ Auswahl einblenden
  - 🗑️ Auswahl ausblenden
  - 👁️ Nur Auswahl anzeigen
  - 🔁 Rückgängig Ein/Ausblenden
  - 👁️ Alles einblenden
  - 🗑️ Alles ausblenden
  - 🔍 Modellbaum durchsuchen
  - 🎨 Farbe der Teile ändern
  - 📁 Schattierte Teile
  - 📁 Schattierte Teile mit Kanten
  - 📁 Drahtgitter-Teile
  - 🔄 Teiledarstellung zurücksetzen
  - 👁️ Teiletransparenz ein
  - 🗑️ Teiletransparenz aus

- ### Definierte Ansichten
- Die Lage und Orientierung des Modells zusammen mit allen Anzeigeeinstellungen speichern.
- 🏠 Hauptansicht (Alles einblenden)
  - < Vorherige Definierte Ansicht
  - > Nächste Definierte Ansicht
  - 📁 Definierte Ansicht speichern
  - 🔄 Ansicht zurücksetzen

- ### Beleuchtung / Hintergrund
- Die Beleuchtungsrichtung ändern zum Verbessern von Kontrasten.
- Die Farbe des Hintergrunds zwischen *Weiß* und *Normal* umschalten.

## Querschnitt

In kleinen Schritten verschieben  
In großen Schritten verschieben  
Position eingeben  
In kleinen Schritten verschieben  
In großen Schritten verschieben  
Drehwinkel eingeben  
Angezeigte Seite  
Schließen

Schnittebene wählen  
Position/Ausrichtung am Modell wählen  
Schnittposition verschieben  
Schnittposition drehen  
Nur Schnitt zeigen  
Querschnittsoptionen

**Querschnittsoptionen**

- Alle Teile schneiden
- Querschnitt als DXF exportieren
- Querschnittskontrollen anzeigen
- Schnitt füllen
- Schnittlinie

\* Um ein Teil ungeschnitten anzuzeigen, mit der rechten Maustaste auf das Teil klicken und **Querschnitt an/aus** wählen.

## Messen / Markieren

Bemaßungen, Anmerkungen und Bilder einfügen.

Messen und Markieren

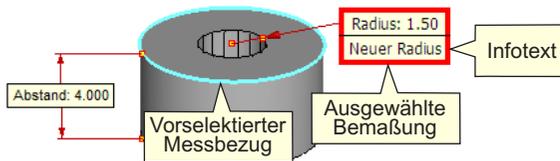
Abstand / Winkel  
Abstand  
Abstand in X-Richtung  
Abstand in Y-Richtung  
Abstand in Z-Richtung  
Abst./Winkel zur XY-Ebene  
Abst./Winkel zur XZ-Ebene  
Abst./Winkel zur YZ-Ebene  
Kantenlänge  
Box  
Wandstärke  
Freiraum

Radius  
Durchmesser

Eckpunkt  
Punkt auf Fläche  
Kreismittelpunkt

Notiz  
Modellinfo - Notiz  
Teileinfo - Notiz  
Querschnittinfo - Notiz

Hintergrundbild/-text



## Einfärben

Modelle, Teile und Flächen einfärben.

Einfärben

Automatische Farbe  
Modelle

Teile  
Flächen

Ein Modell  
Alle Modelle

Manuelle Farbe  
Farbe

Einzelauswahl

Auswahlrechteck

Schließen

**Manuelle Farbe**

- Farbe aus Palette wählen
- Farbe am Modell wählen

Sofort einfärben per Einzelauswahl

- Flächen, Kurven oder PMI
- Dreieck
- Plane Fläche
- Verbundene Dreiecke
- Nach Farbe

Einfärben per Auswahlrechteck

- Dreiecke
- Kurven
- PMI
- Auswahl einfärben
- Auswahl zurücksetzen

**Automatische Farbe**

- Modelle Alle Modelle automatisch einfärben
- Teile Alle Teile automatisch einfärben
- Flächen Alle Flächen automatisch einfärben

## Explodieren

Eine explodierte Ansicht des Modells erstellen.

Baugruppen explodieren

Auswahlmodus  
Maus  
Modellbaum

Bewegungsrichtung  
X  
Y  
Z

0.00 0.00 0.00  
x y z  
Verschieben

Schließen

Baugruppen explodieren

Alle explodieren

Nur Baugruppe  
X Y Z

Mit Unterbaugruppen

Auswahl verschieben/rücksetzen  
-X +X -Y +Y -Z +Z  
Zentrum Ursprung

Schließen

**Manuell explodieren**

- Auswahlmodus  
Teile in 3D-Ansicht oder im Modellbaum auswählen
- Teile verschieben
- Teile drehen
- Position von anderem Teil kopieren
- Position zurücksetzen

**Automatisch explodieren**

- Alle oder ausgewählte Baugruppe explodieren
- Ausgewählte Baugruppe in X,Y oder Z-Richtung explodieren
- Teile aus übergeordneter Baugruppe bewegen
- Auf gemeinsames Explosionszentrum od. Ursprung rücksetzen



- Zwischen 3D und 2D umschalten
- Die Zeichnung in der Anzeige vergrößern und verkleinern
- Die Darstellung der Linien ändern
- Animationen abspielen und im Vollbildmodus präsentieren

### 2D-Funktionen und Werkzeuge

**Nur Ansicht**

- Layer aus-/einblenden
- Alle Layer einblenden
- Alle Layer ausblenden

**Messen**

- Abstand
- Winkel
- Radius
- Durchmesser
- X-Abstand
- Y-Abstand
- Linienlänge
- Winkel durch 4 Punkte

**Markieren**

- Pfeil
- Skizze
- Kreis
- Rechteck
- Oval
- Wolke
- Text einfügen
- Bild einfügen

**2D-Werkzeuge**

- Die ausgewählten Elemente löschen
- Die ausgewählten Elemente einfärben
- Die ausgewählten Elemente verschieben
- Die ausgewählten Elemente skalieren
- Textelemente ändern

**Hintergrund**

Den Hintergrund der 2D-Zeichnung ändern. Schwarz, Weiß oder Benutzerdefiniert.

Zur Auswahl einer benutzerdefinierten Farbe auf die Schaltfläche klicken.

**Die Schnellzugriffleiste**

- Datei öffnen
- Szene schließen
- Speichern
- Viewer veröffentlichen (\*.exe)
- 3D-PDF veröffentlichen (\*.pdf)
- Drucken
- PNG-Bild erzeugen (\*.png)
- Schnappschuss in Zwischenablage

**Die Layerliste**

Layer aus- und einblenden.

- 3D-Tool Bemaßungen
- 3D-Tool Rotstift-Markierungen
- Layer eingeblendet / ausgeblendet

**Definierte Ansichten**

Die Lage und Orientierung des Modells zusammen mit allen Anzeigeeinstellungen speichern.

- Hauptansicht (Alles einblenden)
- < Vorherige Definierte Ansicht
- > Nächste Definierte Ansicht
- Definierte Ansicht speichern
- Ansicht zurücksetzen

**Mausaktionen**

- Verschieben
- Zoom
- Auswahl in 2D-Tools

**Touchbedienung**

- Verschieben
- Zoom
- Auswahl in 2D-Tools

**3D-Maus**

Tastenfunktion: Ansicht einpassen

# 3D-Tool V13 Schnellreferenz : 3D-NativeCAD Converter

**Unterstützte 3D-Konvertierungen**

CATIA, Pro/E, Creo, Inventor, SolidWorks, SolidEdge  
 UG/NX, X\_T, X\_B, JT, STEP, IGES, VDA, SAT

↓

CATIA V4/V5, X\_T, STEP, IGES, VDA, SAT, SAB, STL

**Modellbaumfunktionen**

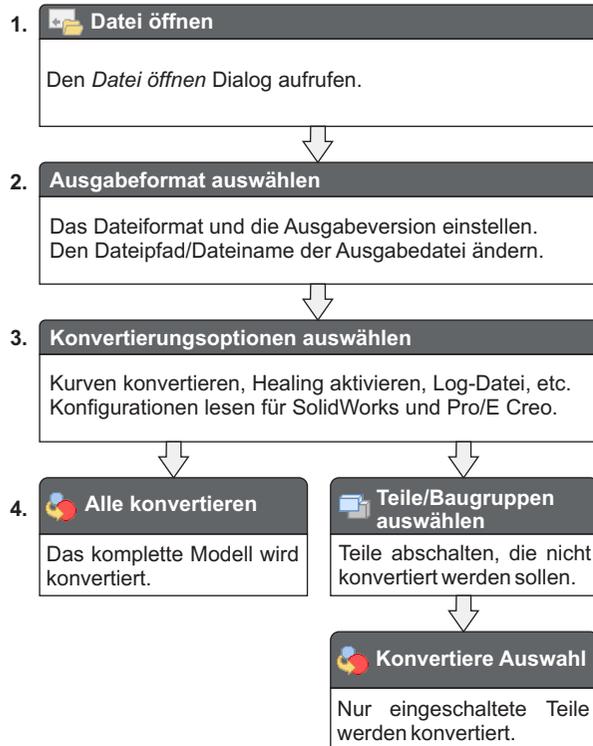
Funktionen, die alle Baugruppen und Teile im Modellbaum betreffen.

- Alle Baugruppen erweitern
- Alle Baugruppen zuklappen
- Alle Teile einschalten
- Alle Teile ausschalten

**Der Modellbaum**

Zum Aus- und Einschalten von Baugruppen und Teilen auf deren Symbole klicken:

- Baugruppe eingeschaltet
- Baugruppe ausgeschaltet
- Teil eingeschaltet
- Teil ausgeschaltet



**3D-NativeCAD Converter**

Optionen Hilfe

Konvertiere CAD Teil oder Baugruppe in eine CATIA V5-6R2012 Datei

**Zu konvertierende Datei:** C:\3D-Tool\oem-825-8888\_K0002.stp

**Ausgabedatei:** C:\3D-Tool\oem-825-8888\_K0002.CATProduct

**Format:** CATIA V5

**Version:** V5-6R2012

**Formatspezifische Optionen:**  CATIAV5: Hybrid Design verwenden

**Optionen**

Einheiten:  mm  Inch

Konvertiere Ausblendete  Konvertiere Kurven  Konvertiere Punkte

Healing  Erstelle Log-Datei

**Konfigurationen und vereinf. Darstellungen lesen für SolidWorks + Pro/E Creo**

Konfigurationen/Vereinf. Darst.  Nur für SolidWorks + Pro/E Creo

**Konvertierungsoptionen**

**Auswahl der zu konvertierenden Teile**

**Eingeschaltete Teile und Baugruppen konvertieren**